

Wahlpflichtunterricht: Themenschwerpunkte

Stand: gültig ab Schuljahr 2018/2019

	Klassenstufe 7.1	Klassenstufe 7.2	Klassenstufe 8.1	Klassenstufe 8.2	Klassenstufe 9.1	Klassenstufe 9.2	Klassenstufe 10.1	Klassenstufe 10.2
Französisch	Nach Lehrplan							
Sport	Leichtathletik 1, Turnen		Schwimmen, Basketball 2		Leichtathletik 2, Badminton		Tischtennis, Fitness/Tanz	
	Basketball 1		Handball/Fußball, Volleyball 1		Volleyball 2, Fitness		-Volleyball3	
	Sportartentheorie		Sportartentheorie		Sportartentheorie		Sportartentheorie	
	Ernährung und Gesundheit		Ernährung und Gesundheit		Ernährung und Gesundheit		Ernährung und Gesundheit	
	Projekt: Sportveranstaltungen		Projekt: Sportausflug planen		Projekt: Turnier planen/durchführen		Projekt: Turniere durchführen, Sportstunden durchführen	
Verbraucher und Wirtschaft	Gesund leben und essen	Soziale Verantwortung lernen	Soziale Verantwortung lernen	Gesund leben und essen	Gesund leben und essen	Wirtschaftliche und selbstbestimmte Lebensführung	Wirtschaftliche und selbstbestimmte Lebensführung	Gesund leben und essen
Natur und Wissenschaft	Bionik: Faszination Fliegen CSI-Labor für Juniorkriminalisten- Dem Täter auf der Spur	Bionik: Brückenbau Lebensraum Meer	Bau und Programmierung von Robotern mit LEGO – Mindstorm NXT	Naturwissenschaft und Technik mit LEGO	Energiebereitstellung und N Entwicklung(en) von Mensch Unser Planet / Ökosystem Die Rolle des Menschen in naturwissenschaftlichen Kor	n, Tier und Pflanze	Die Welt der Atomaren vs. Das weite Universum Makro- und Mikrokosmos Regionale und globale Ökosysteme Die Rolle des Menschen in naturwissenschaftlichen Kontexten	
Technik	Werkstoff Holz Einsatz von Geräten, Maschinen, Werkzeugen und Hilfsmitteln 1 Technisches Zeichnen		Werkstoff Metall Einsatz von Geräten, Maschinen, Werkzeugen und Hilfsmitteln 2 Technisches Zeichnen		Werkstoff Kunststoff Einsatz von Geräten, Maschinen, Werkzeugen und Hilfsmitteln 3 Technisches Zeichnen		Technische Objekte, Systeme & Dimensionen Konstruieren, Fertigen & Bewerten Ressourcen- und Energienutzung Technik-Ethik	
Gestalten	Farblehre Figural-		Elektrotechnik Darstellendes Spiel		Angewandte Elektrotechnik Darstellendes Spiel		Medial-orientiertes Gestalten	
	Grundlegende orientiertes künstlerische Gestalten Techniken Textiles Gestalten		Körper-orientiertes Gestalten Pantomime, Schwarzlichttheater, Improvisationstheater		Text-orientiertes Gestalten Inszenierung eines Theaterstücks Bühnenbild; Musik, Kostüm		Projekt-orientiertes Gestalten Bildbetrachtung	

Anmerkung: Die hier aufgeführten Themen können sich im Zuge von Evaluationsprozessen verändern! Anmerkung: Der WPU Verbraucher und Wirtschaft erfährt in diesem Schuljahr eine Revision!